

Available online at <http://aran.garmian.edu.krd>

Aran Journal for Language and Humanities

<https://doi.org/10.24271/ARN.025-01-01-SC-2>

رۆلی تەکنۆلۆجیای راستی گریمانهیی (VR) له بوژانهوهی شوێنه میژووی و کلتورییهکانی ئیداره‌ی گهرمیان

بنار حسن محمد¹، دیار بکر وهاب²

1- بهشی جوگرافیا، کۆلیژی پەرهرده، زانکۆی گهرمیان، ههریمی کوردستان - عێراق
2- توێژهری سهربهخۆ

Article Info		پوخته:
Received	April 2025	بوونی شوێنهواره میژووی و کلتورییهکان له ههر ناوچهیهک دا رۆلی گرنگی ههیه له ناساندن و پێناسه کردنی ئهو ناوچهیه له رووی دهركهوتن، پێشكهوتن، ناساندنی میژووی ئهو ناوچهیهوه. تهنا ته کلتور و کلهله پووور دهروازهیهکی گرنگ بۆ ئهوهی ناوچهکه به دهرووبهر بناسیت، بۆیه ناوچهی گهرمیان وهک ههر ناوچهیهکی تر خاوهن چهندین شوێنهواری میژووی و کلتوری به نرخن، به له بهرچاوترینی ئهوهی که ئهم شوێنهواره میژووییهانه رووبهرووی مهترسی سروشتی و به لههواشیستی چالاکییهکانی مرۆف و تیکچوونی ژینگه دهبنهوه، بۆیه ته کنۆلۆژیای (VR) چارهسهاری گشتگیر پێشكهش دهکات بۆ پاراستنی شوێنه میژووی و کلتورییهکان، له ههمان کاتدا دهتوانیت له رینگهی ئهم تهکنیکهوه له ههر شوێنێکی جیهاندا بێت دهتوانیت بهشیوهی 360° وێنه ئهو شوێنهانه ببیندریت، زۆریک لهو شوێنهانه به هۆکاری ژینگهیی، سروشتی، مرۆپی، بوونی هاتووچۆی ئۆتۆمبیل و سهردانیکردنی گهشتیاران توشی دارهمان و لهناوچوون بوون، ناسهقامگیری سیاسی، یان دووره دهستی شوێنهکان و دهکات ههناک شۆین بۆ خهڵک بهردهست نهبیت، بۆیه لهم توێژینهوهیهدا ههولدهدریت زانستی (Virtual Reality) ژینگهیی سێ رهههندی (3D) هاویشیه کراوه که رینگه به بهکارهێنهران دهکات به دواي دهرووبه رێکی گریمانهیییدا بگه ریت بهشیوهیهک که تهوار نزیک بکاتهوه، وهک ئهوهی له رینگهی ههستهکانی بهکارهێنهرانهوه ههستی پێدهکریت، ههروهها لهم توێژینهوهیه که دهربارهی بوژانهوهی شوێنهواره میژووی و کلتورییهکانی ناوچهی گهرمیان، سههرایی بهکارهێنهرانی (VR) په رهپێدانی پلاتفۆرمی گشتگیری (VR) ههروهها زیادکردنی خزمهتگوزار (Google Street View) تایبهت به پاراستن و بهرزکردنهوهی شوێنه میژووییه کۆنهکان، چهند لیکهوتهیهکی ئهڕینی بهدوای خۆیاند دههین گرنگترینیان بریتین له: 1. ئه رشیفی دیجیتالی مۆدیلی سێ رهههندی بۆ شوێنه میژووی و کلتورییهکان بۆ نهوهی داهاوو دهگۆزیتهوه. 2. پێشكهشکردنی زانستی گریمانهیی (Virtual Reality) که ئهزمهتووینی سهردانیکردنی شوێنهکان بهشیوهی 360° پهله روون بکاتهوه به ئاسانی بگات به ههموو کس له تهوای جیهان.
Accepted	May 2025	
Published:	August 2025	
Keywords		راستی گریمانهیی، تەکنۆلۆجیا، شوێنهواره میژووی و کلتورییهکان
Corresponding Author		bnar.hesen@garmian.edu.krd diyarberluti@gmail.com

پیشگی:

شوئنه‌واره میژووییه کۆنه‌کان ده‌روازه‌یه‌کی گرننگن بو تئگه‌یشن له‌باردووی مروفایه‌تی، تیروانینیکی به‌نرخ له‌په‌رسه‌ندنی کولتوری، ته‌لارسازی و کۆمه‌لایه‌تی پیشکەش ده‌کەن، بوژانه‌وه‌ی گه‌وه‌ره‌ میژووی و کولتورییه‌کانه‌ له‌ پیناو په‌ره‌پیدانی داینه‌میکی و به‌رده‌وامی گه‌شت وگوزار و پاراستنی شوئنه‌واره‌ میژووییه‌کان، له‌گه‌ل به‌ره‌مه‌پێنان و زیادکردنی خواست له‌سه‌ر گه‌شتکردن بو‌ ئه‌م شوئنه‌، له‌پێگه‌ی که‌م‌کردنه‌وه‌ی زیانه‌ ژینگی و که‌له‌پورییه‌کان و به‌رزکردنه‌وه‌ی سودی ئابوری، په‌روه‌ده‌یی و هاوکات به‌ره‌و‌پێش‌بردنی گه‌شتیاری که‌له‌پوری، ئامانجی سه‌ره‌کی ئه‌م توئینه‌وه‌یه، به‌هۆکاری ئه‌وه‌ی ئه‌م شوئنه‌ به‌دریژایی ماوه‌ی زه‌مه‌نی، مه‌ترسی له‌ناوچونیان له‌سه‌ریوه، تا دیت مه‌ترسییه‌کان گه‌وره‌تر ده‌بن، ئه‌ویش به‌هۆکاری کاره‌ساته‌ سروشتی و مروفیه‌کان، که‌ خۆی ده‌بینیته‌وه‌ له‌ گۆرانی ئاوه‌وا، دارمانی شوئنه‌کان، سه‌ه‌ردانیکردنی گه‌شتیاران، نه‌بوونی رۆشنایی له‌ پاراستنی شوئنه‌کان، هه‌روه‌ها ململانیکیان.....هتد، ته‌کنۆلۆژیایی راستی گریمانه‌یی چاره‌سه‌ریکی پیشکەوتوو به‌ پاراستنی ئه‌م شوئنه‌ به‌شیوه‌یه‌کی دیجیتالی، چونکه‌ ئه‌مه‌ واده‌کات ئه‌و هۆکارانه‌ی ئاماره‌مان پێدا، به‌شیوه‌یه‌کی به‌رچاو کاریگه‌رییه‌ ئه‌رتییه‌کانی که‌م بکاته‌وه‌ له‌سه‌ر ئه‌م شوئه‌واره‌ میژووی و که‌لتورییه‌کان، له‌هه‌مان کاتدا فشاری فیزیکی له‌سه‌ریان که‌م ده‌کاته‌وه‌، چونکه‌ لیکۆئینه‌وه‌ له‌ کاریگه‌ری ته‌کنۆلۆژیایی نوێی راستی گریمانه‌یی و چیرۆک گێڕانه‌وه‌ی دیجیتالی له‌پاراستن و په‌ره‌پیدانی میراتی که‌له‌پوری به‌رجه‌سته‌یی، نابهرجه‌سته‌یی و په‌ره‌پیدانی که‌رتی گه‌شتیاری که‌له‌پورییه‌، له‌پێگه‌ی ئه‌مه‌وه‌ ده‌توانی‌ت ئه‌م که‌رت به‌بازاره‌وه‌ به‌سه‌رتێته‌وه‌ سودی ئابوری گه‌وره‌ بخاته‌په‌و بو‌ ئه‌م ناوچه‌یه‌، هه‌روه‌ها هه‌ولیکه‌ بو‌ به‌بازاری کردنی که‌رتی گه‌شتیاری ئیداره‌ی گه‌رمیان یان ناساندنی به‌ ناوچه‌کانی تری عێراق و جیهان، بو‌ ئه‌وه‌ی ده‌توانی‌ت به‌شیوه‌ی راستی گریمانه‌یی سه‌ردانی ئه‌م ناوچه‌ بکه‌ن و ئاشنایه‌تی دروست بکه‌ن.

کێشه‌ی توئینه‌وه‌:

کێشه‌ی توئینه‌وه‌ که‌ بریتییه‌ له‌وه‌ی که‌ (ئاوه‌کو ئیستا له‌ناساندن و پاراستنی ناوچه‌ و شوئنه‌واری میژووی و کلتورییه‌کاندا سود له‌ ته‌کنۆلۆژیایی پیشکەوتوو و هه‌رنه‌گیراوه‌ له‌ناوچه‌ی توئینه‌وه‌)، که‌ به‌گۆیهری ئامانجی توئینه‌وه‌که‌، پرسپاره‌کانی کێشه‌ی توئینه‌وه‌که‌ بریتین له‌:

۱. شوئنه‌واره‌ میژووی و کلتورییه‌کانی ناوچه‌ی توئینه‌وه‌ کامانه‌ن که‌ پێویسته‌ کاریان له‌سه‌ربکری‌ت و به‌پارێزین؟

۲. ته‌کنۆلۆژیای VR رۆل و کاریگه‌ری له‌ ناساندن و پاراستنی ناوچه‌ میژووی و کولتورییه‌کاندا چییه‌؟

۳. هه‌نگاهه‌کانی به‌کارهێنانی VR له‌ناساندن و پاراستنی شوئنه‌واره‌ میژووی و کولتورییه‌کاندا کامانه‌ن؟

گریمانه‌ی توئینه‌وه‌:

۱. شوئنه‌واره‌ میژووی و کلتورییه‌کان له‌ناوچه‌ی توئینه‌وه‌ بریتین له‌، قه‌لای شیروانه‌، کۆشکی مه‌جید پاشا، بازاری قه‌یسهری کفری، ئاشی قازی، مه‌زارگه‌ی باوه‌ شاسوار، نه‌خشی ده‌ربه‌ندی بیلوله‌، شوئنه‌واری هه‌وش کورو، موزه‌خانه‌ی شارستانی گه‌رمیان، که‌ ترسی له‌ناوچونیان له‌سه‌ره‌ پێویسته‌ به‌پارێزین.

۲. ته‌کنۆلۆژیای (VR) خۆی ده‌بینیته‌وه‌ له‌ به‌دجیتالکردنی شوئنه‌واره‌کان و پاراستنیان، به‌شیوایی وینه‌ی ۳۶۰ پله‌ی، له‌نزیکه‌وه‌ هه‌نهری ته‌لارسازی و گۆرانکاری شوئنه‌کان ببینیت.

۳. به‌ وینه‌ و فیدیوی ۳۶۰ پله‌ی چه‌ند شوئینیک تۆمارکراوه‌ و خراوه‌ته‌په‌و که‌ تێیدا به‌کارهێنهر له‌ پێگه‌ی ئه‌و به‌سته‌رانه‌ی که‌ دروستکراوه‌ ده‌توانی‌ت گه‌شتی خه‌یالی شوئنه‌کان بکات و له‌ نزیکه‌وه‌ له‌ هه‌نهری ته‌لارسازی و گۆرانکاری شوئنه‌کان ببینیت.

ئامانجی توئینه‌وه‌:

ئامانجی سه‌ره‌کی توئینه‌وه‌ که‌ له‌وه‌دا خۆی ده‌بینیته‌وه‌، بو‌ پاراستنی ناوچه‌ شوئنه‌وارییه‌کانه‌ له‌ ئیداره‌ی گه‌رمیان، به‌پارێزگاری کردنی لێیان له‌ له‌ناوچوون و فه‌وتان، هه‌روه‌ها دروستکردنی کۆپی دیجیتالی شوئنه‌واره‌ میژووی و کلتورییه‌کان به‌ کوالیتی به‌رز بو‌ دانیابوون له‌مانه‌وه‌یان و ناساندنیان به‌جیهاندا، پاراستنیان بو‌ نه‌وه‌کانی داها‌توو، ئاسانکاری وپیشاندانیان بو‌ ئه‌و که‌سه‌نای که‌ خاوه‌ن پێداویستی تایبه‌تن، یان سنوردارکردنی داراییان هه‌یه‌.

گرنگی توئینه‌وه‌که‌:

گرنگی توئینه‌وه‌ که‌ له‌وه‌دا خۆی ده‌بینیته‌وه‌، ده‌سه‌لاتی ئیداره‌ی خۆجێی ناوچه‌ که‌ ده‌توانن سود وه‌ربگرن له‌ ئه‌نجامه‌کانی توئینه‌وه‌که‌، له‌به‌رئه‌وه‌ی به‌شیکی زۆری شوئنه‌واره‌ میژووی و کلتورییه‌کانی ناوچه‌ که‌ خراوه‌ته‌

روو له رووی چوښنه پراسستن و مانه ویدان له پښه ګه به کارهینانی ته کنولویای (VR)، که یارمه تی دهره له پراسستنیا نه کاتی روودانی هردیاردیه ک چ سروشتی یان مروی بیت بیت هوی له ناوچوونی نهو شوینه واراننه.

میتوډی توښینه وه:

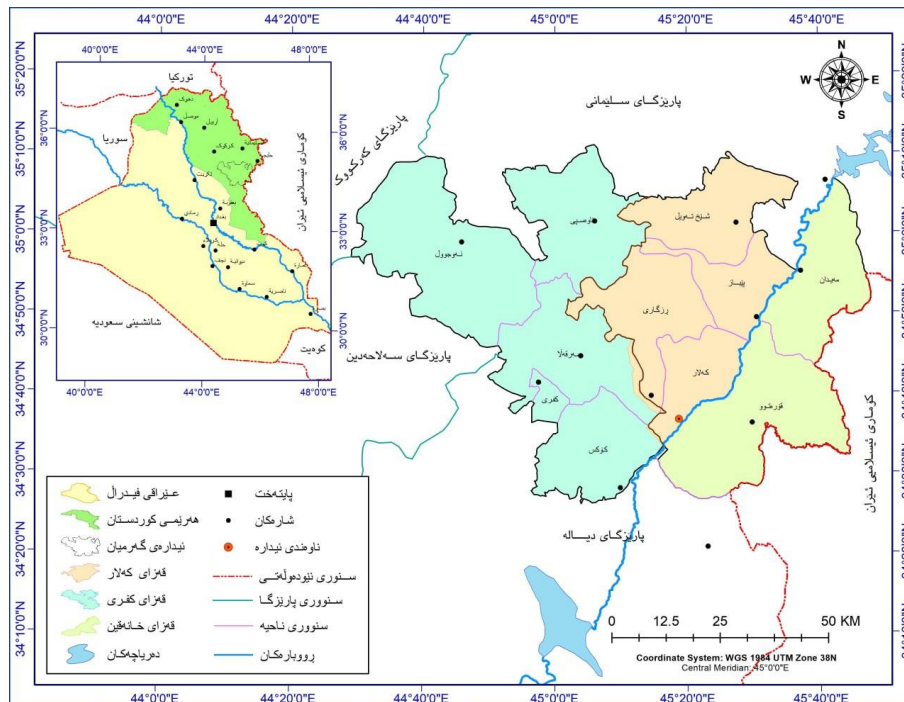
له توښینه وه که دا میتوډی په سنیکاری شیکارانه به کاربروه، توانراوه شیکاریه کی گشتگری بابه تی بوناوچه که بکریت، هاوکات به کارهینانی (GIS) بکاری نه خشه سازی و دابه شېوونی شوینی ناوچه شوینه واره میژووی و کلتوریه کان، له گهل کاری پراکتیزه و مهیدانی، له پښه ګه تومارکردنی قیدو و وینه ی ۳۶۰ پله ی شوینه واره میژووی و کلتوریه کان له ناوچه ی توښینه وه خسته رووی پښه ګه ته کنیکه کانی به کارهینانی، سود وهرگرتن له به کارهینانی (VR) ب خسته رووی زانراوه کانی ناو توښینه وه که.

سنوری توښینه وه:

سنوری شوینی:

نیداره ی گهرمیان له رووی شوینی ته سترنومیه وه له نیوان بازنه کانی پانی (35° 11' 05" - 34° 27' 33") ب باکووری گوی زوی و هینه کانی درېژي (45° 49' 20" - 44° 29' 41") پ روزه لات هله که وتوه، له رووی شوینی جوگرافیه وه: ده که وسته باشووری پارېزگای سلیمانی و باشووری روزه لات هله که وسته کوردستان وه، له به شې روزه لاتیه وه له گهل کوماری ئیسلامی ئیران هاوسنوره و نزیکه ی (۱۲۶) کم سنووری نیودوله تی له گهل نه و لات هله هیه، له باشووره و پارېزگای دیاله، له به شې روزه لات و باشووری روزه لات و پارېزگای سه لاهه دین دنویتی، له باکووری خورئاوایشه وه له گهل پارېزگای کهرکوک هاوسنوره، بروانه نه خشه ی (۱). له رووی کارگریه وه، نیداره ی گهرمیان له هره ی که له قهزاکانی (که لار، کفری) پښه کاتوه، هم دوو قهزایه (۱۱) ناحیه له خو ده گرن، قهزای که لار له (ناوه نندی قهزای که لار، پښه، رزگاری، شېخ تهویل) پښه کاتوه، قهزای کفری ناحیه کانی (ناوه نندی قهزای کفری، سه رقه لا، کوکس، ناوه سپی، نهو جوول) ده گرتیه وه، هه ردو ناحیه ی (قوره توو، مهیدان) نیش ده گرتیه وه سه ر به قهزای خانه قین، به گشتی رووبه ی ناوچه ی لیکوینه وه (۱، ۶۰۰ کم ۲) به (سه ره رای چهن دین شوینه واری تر هیه له ناوچه که دا به لام، له توښینه وه یه دا ته نه ا نهو شوینه واراننه خراوه ته روو که تاوه کو ئیستا شوینه واره کانی ماوه ته وه له ناوچه که دا ده توانریت بپنریت و هه ولی پراسستی بدریت.

نخشه ی (۱) شوینی جوگرافی و کارگری نیداره ی گهرمیان ب سالی ۲۰۲۵



سرچاوه: بهیشتبستن به حکومتی ههریمی کوردستان، وه زار هتی پلاندانان، دهسته ی ناماری ههریم، بهر یوه بهر ایعتی ناماری سلیمانی، بهشی GIS داتای بلاونه کراو ۲۰۲۵.

سنوری کاتی:

سنوری کاتی توژیینهوهکه بریتیه له سالی ۲۰۲۵.

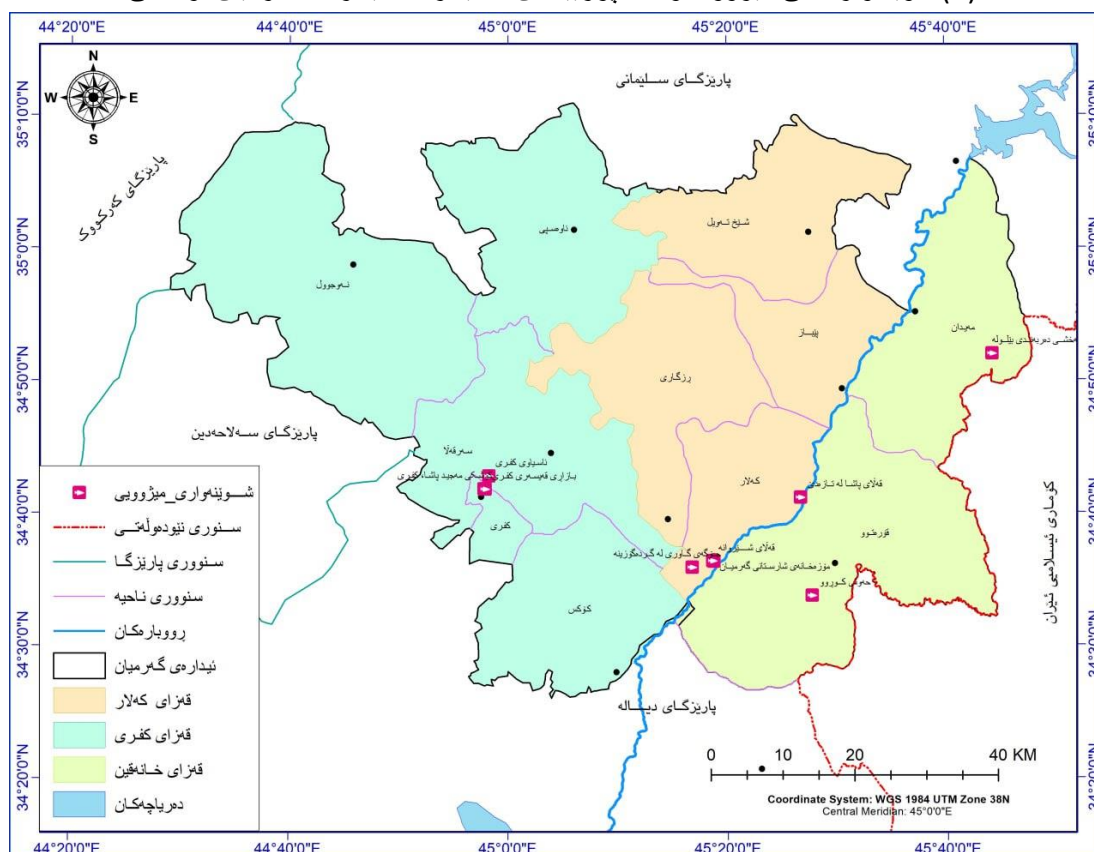
پلانی توژیینهوه:

توژیینهوهکه بریتیه له هه‌سه‌نگاندن بۆ رۆلی ته‌کنۆلۆژیای راستی گریمانه‌ی (VR) له‌بۆژاندنه‌وه‌ی شوێنه‌واره‌ی میژووی و کلتورییه‌کان له ئیداره‌ی گهرمیان، به‌یپی خسته‌نپرووی ته‌کنۆلۆژیای گریمانه‌ی به‌شکراوه‌ به‌سهر سێ ته‌وه‌ردا، ته‌وه‌ری یه‌که‌م، شوێنه‌واره‌ی میژووی و کلتورییه‌کانی ئیداره‌ی گهرمیان، ته‌وه‌ری دووهم، چه‌مک، ره‌هه‌نده‌کان و جوهره‌کانی راستی گریمانه‌ی، ته‌وه‌ری سێهه‌م، راستی گریمانه‌ی و کاریه‌ری له‌سهر پاراستنی شوێنه‌واره‌ی میژووی و کلتورییه‌کان له ئیداره‌ی گهرمیان.

ته‌وه‌ری یه‌که‌م / شوێنه‌واره‌ی میژووی و کلتورییه‌کان له ئیداره‌ی گهرمیان

توژیینه‌وه‌ی زانستی له‌سهرده‌می ئیستادا رۆلی گه‌وره‌و بایه‌خدار هه‌یه له‌سهر سه‌رجه‌م لایه‌نه‌کانی په‌ره‌پێدانی کۆمه‌لگا، کار ده‌کات له‌سهر چۆنییه‌تی به‌شداریکردن و به‌ره‌و‌پێشبردن و په‌ره‌پێدان له‌هه‌موو روویه‌کروه، به‌تایبه‌ت و لاتیه‌ گه‌شه‌سهندووه‌کان رووبه‌رووی ئاسته‌نگی زۆریووه‌ته‌وه‌ له‌رووی په‌ره‌پێدان، شوێنه‌واره‌ی میژووی و کلتورییه‌کان، له‌سهر ئاستی جیهان گرنگی تایبه‌تیا پێده‌درێت له‌لایه‌ن ده‌وله‌تان و گه‌شتیاران و رۆشنیرانه‌وه، گرنگیه‌که‌ی له‌وه‌دایه‌ یارمه‌تی مرۆف ده‌ده‌ن بۆ شاره‌زابوون له‌کلتور، داب و نه‌ریت و هونه‌ری بیناسازی ئه‌و گه‌لانه‌ که‌پێشتر له‌و ناوچه‌دا ژیاون، بۆیه‌ زۆریه‌ی گه‌شتیاران ئاره‌زووده‌که‌ن که‌ گه‌شت بۆ ئه‌و ناوچه‌ نه‌جام ده‌ن، که‌ سیمایه‌کی میژووی و شارستانیانه‌ هه‌یه، لێره‌دا به‌پشت به‌ستن به‌ نه‌خشه‌ی (۲) گرنگترین شوێنه‌واره‌ی میژووی و کلتورییه‌کان له‌ئیداره‌ی گهرمیان خراوه‌ته‌ روو ئه‌وانه‌ش بریتین له‌:

نه‌خشه‌ی (۲) شوێنه‌واره‌ی میژووی و کله‌پورییه‌کان له ئیداره‌ی گهرمیان بۆ سالی ۲۰۲۵.



سه‌رچاوه: کاری توژی مران

۱. قه‌لای شیره‌وانه:

ناوچه‌ی میژووتامیا به‌گشتی و کوردستان به‌تایبه‌تی داده‌نێن به‌یه‌کێک له‌ شوێنه‌ کۆن و میژووییه‌کانی رۆژه‌لاق ناوه‌راست و سه‌رگۆی زه‌وی، که‌ له‌تۆمارکردنی میژووییه‌کی چهندین هه‌زار ساڵه‌ و هه‌بوونی ناوچه‌ی شوێنه‌واره‌ی زۆر ده‌وله‌مه‌ند و پر بایه‌خن، یه‌کێک له‌و شوێنه‌واره‌ی میژوویانه‌ قه‌لای شیره‌وانه‌یه‌ ده‌که‌وته‌ باشوری رۆژه‌لاق شاری کەرکوک، که‌ ناوه‌ندی ئیداره‌ی گهرمیان، نزیکه‌ی (۱۲۶) کم له‌

30

وێنه‌ی (٢) بازاری قه‌یسهری کفری



٣. ناشی قازی (ناسیای قازی):

یه کێکه له گرنه‌ترین ده‌زگاکان مڕۆف دروستیکردووه، بۆ هارینی گهنم بۆ ئارد، که به ئاو کاری کردوه، ده‌که‌وتیه باکوری شاری کفری له لێواری رۆوباری باوه شاسوار دروستکراوه له ده‌شتی کفری، به‌دووری (٣) کم، له سه‌نتهری شار، (گشتوگوزاری گهرمیان، ٢٠٢٢) میژوووه که‌ی ده‌گه‌رێته‌وه بۆ ساڵی (١٨٦٣)، ئهم ئاشه له دوو ژوورو تاوه‌رێکی به‌ری لوله‌ی پیکهاتوووه، به‌رییه که‌ی (٦) م، له‌یه‌کیک له‌ژووره‌کانیدا لقیکی ئاوی رۆوباره‌که‌ی پێدا تێپه‌ریوووه، ژوره‌که‌ی تر تابه‌تکراوه بۆ به‌ردی ئاشه‌که، به‌یه‌کیک له‌ شوێنه‌واره‌ دێرینه‌کان هه‌ژمارده‌کریت، که تائێستا ماوه ده‌رییه له‌ داهێنان و بیناسازی و ئه‌ندازیارییه‌کی جوان و سرنج پاکیش (عبد الحمید، ٢٠٠٩، لا ٣٣).

٤. کۆشکی مه‌جید پاشا:

ئهم کۆشکه ده‌که‌وتیه رۆژئاوای شاری کفری، نزیک بازاری کۆنی کفری، له‌لایه‌ن مه‌جید پاشای قادری دروستکراوه، میژوووه که‌ی ده‌گه‌رێته‌وه بۆ کۆتایی سه‌ده‌ی نۆزه، ئهم کۆشکه له‌ دوو نه‌هۆم پیکدی، له‌گه‌ل چه‌ند ژوریکدا چه‌ندین کاری هونه‌ری و نه‌خش سازی تێداکراوه وێنه‌ی (٣) (به‌ریوه‌به‌رایه‌تی گه‌شتوگوزاری گهرمیان).

وێنه‌ی (٣) کۆشکی مه‌جید پاشا له‌ کفری



٥. مه‌زارگه‌ی باوه شاسوار:

ئهم مه‌زارگه‌یه ده‌که‌وتیه باکوری شاری کفری، بریتییه له‌ کۆمه‌لێک مه‌زارگه، که‌میژوووه که‌ی ده‌گه‌رێته‌وه بۆ پێش (١٥٠) ساڵ له‌مه‌به‌ر، له‌باشوری باوه‌شاسواره، به‌شیوه‌ی جۆراوجۆر پیکهاتوون، که‌هه‌ندیکیان یه‌ک ژوور یان سێ ژوور یان زیاتر پیک هاتوووه، وه‌ک گۆرستانی خێزان ده‌ست نیشان کراون، له‌ رۆوی هونه‌رییه‌وه جۆریکی هونه‌ری ده‌گه‌من و ناوازه‌یه، که‌ له‌ ژووره‌وه به‌ کۆمه‌لێک فاکته‌ری بیناسازی جۆراوجۆر رازینه‌وه‌ته‌وه، گۆره‌کانی نیشانه‌ی تابه‌تی هه‌یه، هه‌ریه‌که‌یان به‌چه‌ند جۆریک له‌به‌ردی جۆراو جۆر و جیاواز دروستکراون (أقلیم کوردستان السیاحی، س ٢٠١٢، ١٣٥)، نوسراوه‌کانی سه‌ریان به‌زمانی عه‌ره‌ی و زمانه‌کانی تر به‌شیوه‌ی جیاواز

هه‌لکه‌ندراون، ئەمە جگە لە نەخشانە و دیکۆراتی پروەک و ئەندازیاری جیاواز لەسەر پرووی بەشیک لەبەرەکان، هەندیک لە لیکۆلەران و پسپۆران گەشتونەیه ئەو ئەنجامە ی که میژوووە کەیان دەگەرێتەووە بۆ سەرەمی ساسانییەکان و نوێنەرایەتی دەخمە سەرەشتی دەکەن (ولی، ۲۰۱۴، ۱۴۱)، بوونی ئەم شوێنەوارانە لەهەر شوێنێک دا بێت رۆل و گەرنگی خۆی هەیه لەپرووی میژووی و گەشتوگوزارییەووە بۆ ئەو شوێنە دەبێتە جیگای بایه‌خی پسپۆران و گەشتیاران و لیکۆلەران و توێژەران بۆ سەردانیکردن و زیاتر شارەزابون لەو ناوچەیه چونکە هەبوونی ئەم شوێنەوارانە دەبێتە هۆی سرنج راکێشانی گەشتیاران.

٦. نه‌خشی ده‌ریه‌ندی بیلوله:

ئەم پەيكەرە لە باكۆرى رۆژھەلاى گوندى بىلولەيە سەر بەناحييەى مەيدان، دەكەوتتە نيوان زنجيرە چيای بەمۆ لەبەرزی (۱۵۰) م دروستکراوە، بەرزی يەكەى (۱۵۰) سم ھەلکەندراوە، درێژى يەكەى (۹۰) سم، ئەم پەيكەرە نەخشىکى تاشراوى مێژووى ھەيە، کە بەيى سەرچاوە مێژوويەکان و نووسینەکەى تەنیش نەخشە تاشراوەکە مێژووەکەى دەگەرتتەوھە بۆ زیاتر لە (۲۲۰) سال پيش ئیستا، ئەمەش يەکیکە لە کۆتيرين شوینەوارو نوسينەکان لە ھەريمي کوردستان، لەپرووی شوینەوارو مێژوويەوھە پۆلى گرنكى دەيیت بۆ بوژانەوھى گەشتوگوزار بۆ ئیدارەى گەرميان و گرنكى پیدانی بۆ کەرتى گەشتیاری، پنیوستە پارێزگارى لى بکريت لە لەناوچوون، نەخشى دەربندى بىلولە لەلایەن جەنگاوەرێکەوھە نەخشینراوە، کە پيى خوێ خستۆتە سەر سنگى يەکیک لە دوورمنە دۆراوھەکانى، لە پشتەوھە کەسێکى تر ھەيە داواى لیبوردن لە جەنگاوەرەکان دەکات، لەم دوو کەسە گەورەتر نەخشینراوە، لەناو چوار چيۆھە کەيدا نوسراونکى ناتەواو ھەلکەندراوە، بۆچوون و خوتندنەوھى جياوازی بۆکراوە، (دليل آثار کرمان، ص ۱۸).

وینہی (۴) نہخشی دہربندی بیلولہ



۷. شوینده‌های حهوش کورو:

ئەم شوئىنەوارە دەكە وئىتە گوندى حەوش كورو سەر بە ناحىيە قۆرەتو بە دوورى (۲۶) كم، لە رۆژھەلاقی شاری كەلار و باكوری شاری خانەقین، ناوی حەوش كورو لە ناوی ئەسپى گەنج ھاتوو، ئەم كۆشكە لە دوو نھۆم پێكدی، تاوە كو ئیستا پاشماو و دیوارە كانی ماوہ لە كۆمە ئێك ژووری قەبارە جیاواز پێك دیت، ھەر یەك لەم ژورانە پێشەییە كی جیاوازی ھەبوو، بە گوێرەى سەرچاوە مێژووئیەكان مێژوو كەى دەگەرێتەو بە سەردەمى ساسانیەكان لە سەردەمى خوسرو پەرزى پاشای ساسانى (ملحق ۱-أ)، مشاريع التطوير السياحي في منطقة كرميان) پارێزگار كێردن لەم شوئىنەوارانە و گەرنگی پێدانیان واتە پارێزگار كێردنە لە مێژوو و مۇقايەتی و زانینى شیوازی نیشته جێبوون و كەرەستەو كەلوەلى رۆژانەى ئەو ناوچە بە كەشونەوارە كەى تێدا بە، و تەنى (۴).

۵) وینەى شوینەوارى حەوش كورو



۸. مۆزەخانەى كەلەپورى مىللى گەرمیان:

فۆلكلور و كەلەپور بە سامانىكى مادی و مەعنەوى دەوتریت بۆ ھەر نەتەوھەك، بە شىۋازى بۆ ماوې دەمىنئەتەو دەپتە نىشانەيەكى جياكەرەو لەنئوان گەلاند، مۆزەخانەى فۆلكورى مىللى لە گەرمیان لەسالى (۲۰۰۳) لەناو بىناى قەلاى شىروانە كراوئەتەو، كە كۆمەلئىك لە ئامىروو كەلەپورى فۆلكورى تايبەت بەناوچە كە لەخۇدەگرىت، وەك جل و بەرگى فۆلكورى پياوان و ژنان و ھەندى ئامرازو پىداويستى دانىشتوانى ناوچە كە لە رابردوودا بەكارىان ھىناو (محمد، ۲۰۲۲، لا ۵۳).

۹. مۆزەخانەى شارستانى گەرمیان:

ئەم مۆزەخانە لەسالى (۲۰۱۴) لەلایەن بەرپوئەبەرايەتى شوینەوارى گەرمیان كراوئەتەو، دەكەوتتە بەرامبەر پاركى حەمەرەش لەشارى كەلار، تاكە مۆزەخانەى شارستانىيە لە گەرمیاندا، كۆمەلئىك پارچەى شوینەوارى لەخۆي دەگرىت مېژووەكەيان دەگەرپتەو بۆ چاخە كۆنەكان، كە لەپشكنىنى ناوچە شوینەوارەكانى ناوچە كە دۆزراوئەتەو وەك گۆزەى نەخشىراو، پەيكەرى بچوك، ھەندىك جۆرى تايبەت لەبەرد كە بۆ جوانكارى بەكارھىناونھتد (محمد، ۲۰۲۲، لا ۵۴).

۶) وینەى مۆزەخانەى شارستانى گەرمیان



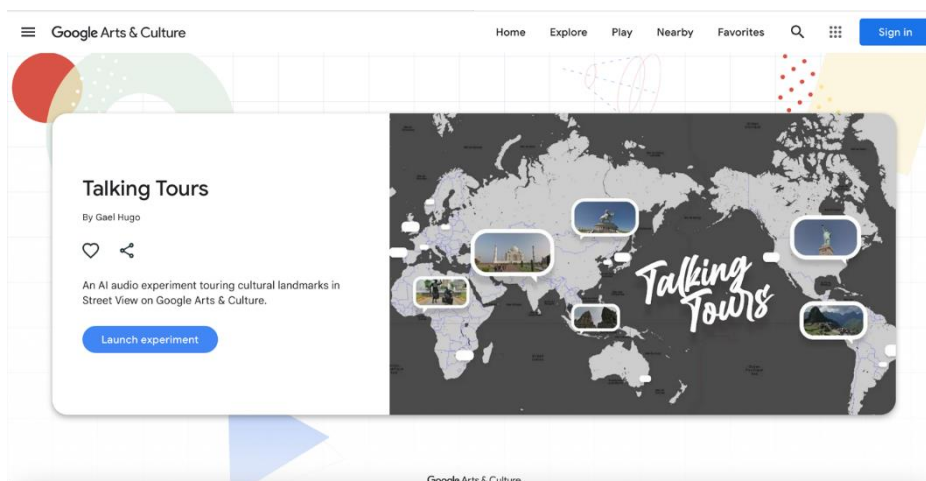
تهوهری دووهم / چهلمک، رهه‌نده و جوړه‌کانی راستی گریمانه‌یی:

ته‌کونولوزیای راستی گریمانه‌یی وینه‌یه‌کی خه‌یالیه له سالانی رابردودا گه‌شه‌یه‌کی خیرایی کردوه و بوته‌ئامرازنکی گرنګ له‌بواره جوړاو‌جوړه‌کاندا، بو‌یه‌که‌مجار له سالی ۱۹۵۷ له لایه‌ن کو‌مپانیای سینسوراما (Sensorama) گه‌شهی پیدرا، ده‌توانریت راستی گریمانه‌یی (Virtual Reality) پیناسه‌بکریت به‌وه‌ی که‌کورتکراوه‌ی (VR)، که‌ژینگه‌یه‌کی هاوشپوه‌کراو دروست ده‌کات، که به‌کاره‌ینه‌ران ده‌توانن به‌شپوه‌یه‌ک کارلنک له‌گه‌لیدابکه‌ن که‌هه‌ست به‌راسته‌قینه‌یی بکه‌ن، ده‌یان خاته‌ ناو ژینگه‌یه‌کی دیجیتالی دروستکراو، ده‌توانریت

ئه‌م ژینگه‌یه ده‌توانریت له‌رینگه‌ی ئامیره‌کانی وه‌ک عه‌ینه‌کی (VR) ببیرنیت و هه‌ستی پبکریت، زورجار بو‌یاریه‌کانی کو‌مپیوتەر، راهینانی پیشه‌یی، په‌روه‌ده، رووداو‌ه‌میژوویی و کلتوریه‌کان و چه‌ندین بواری تر به‌کاردیت (<https://ieeexplore.ieee.org/document/1310101>)، راستی گریمانه‌یی بوو‌ته پایه‌یه‌کی سه‌ره‌کی بو‌نمایشکردنی کاره هونه‌ری و کلتوریه‌کان، ده‌توانریت له‌رینگه‌یه‌وه ژینگه‌یه‌کی فیزیکی به‌رده‌ستبخت، هه‌سته‌کانی ببیریت و ببیستریت. (LaValle, P1,2020)

له ئیستادا زوربه‌ی موزه‌خانه جیهانییه‌کان به‌ته‌واوی پشت به‌راستی گریمانه‌یی ده‌به‌ستن، له‌رینگه‌ی به‌رنامه‌ی Google Arts&Culture ده‌توانریت سه‌یری موزه‌خانه‌کان و شوینه کلتوریه‌کان بکریت له هه‌مان کاتدا له‌رینگه‌ی Open Heritage ده‌توانریت زوربه‌ی زوربه‌ی شوینه‌کان ببیرنیت به‌شپوه‌ی سی‌ره‌ه‌ندی (3D).

له‌م نمونه‌ی خواره‌وه خواره‌وه کو‌مه‌لنک شوینی کلتوری جیهانی خراوته‌روو له‌سه‌ر وینسایتی Google Arts&Culture * Culture



تایبه‌تمه‌ندییه‌کانی راستی گریمانه‌یی:

راستی گریمانه‌یی کو‌مه‌لنک تایبه‌تمه‌ندی هه‌یه له‌گرنګترین ئه‌و تایبه‌تمه‌ندیانه بریتین له:

۱. بینینی سی‌ره‌ه‌ندی: وینه‌کان و ئه‌و ئامرازانه‌ی که‌پیشان ده‌درن سی‌ره‌ه‌ندین و وه‌ک راستی ده‌رده‌که‌ون
۲. کارلنک‌کردن: به‌کاره‌ینه‌ر ده‌توانریت له‌گه‌ل ژینگه‌ی خه‌یالیه‌که‌دا تیکه‌ل ببیت
۳. هه‌ستکردن: هه‌ندیک سیستمی راستی گریمانه‌یی له‌رینگه‌ی ده‌سته‌کانه‌وه ده‌توانریت گو‌رانکاری له‌ وینه‌ و به‌ریه‌که‌هوتنی وینه‌کان هه‌بیت، هه‌روه‌ها دووری، نزیک وینه‌کان له‌گه‌ل گه‌وره و بچووی ده‌توانریت له‌رینگه‌ی ده‌سته‌کانه‌وه ئه‌نجام بدریت (Norton, 2018, p.27)

جوړه‌کانی راستی گریمانه‌یی:

۱. Non-Immersive: به‌کاره‌ینه‌ر ته‌نها به‌شپکی که‌م له‌ژینگه‌ی خه‌یالیه‌که‌دا قوول ده‌بته‌وه، وه‌ک یاریه‌کانی کو‌مپیوتەر.
۲. Semi-Immersive: به‌کاره‌ینه‌ر زیاتر قوول ده‌بته‌وه، به‌لام هیشتا ده‌توانریت به‌ژینگه‌ی ده‌روبه‌ری راسته‌قینه‌که‌ش ئاګدار بیت.
۳. Fully Immersive: به‌کاره‌ینه‌ر ته‌واوه‌تی له‌ژینگه‌ی خه‌یالیه‌که‌دا قوول ده‌بته‌وه و هه‌ستی پیده‌کات که‌له‌و جیهانه‌دای (Norton, 2018, p.29).

* گوگل ئارت و کلتور: له ئیستا پشتگیری له ۲۰۰۰ دامه‌زراوه‌ی روشنبیری ده‌کات له ۸۰ ولات، زیاتر له ۲۰۰ هه‌زار وینه‌ی دیجیتالی موزه‌خانه و شوینه کلتوریه‌کانی تیدایه، هه‌روه‌ها ۳۰۰۰ پینشانګای هونه‌ری ئونلاینی تیدایه.*

ره‌ه‌نده‌کاني راستی گریمانه‌یی:

راستی گریمانه‌یی چه‌ندین ره‌ه‌ندی جیاواری هه‌یه که یارمه‌تی دروستکردنی ژینگه‌یه‌کی خه‌یالی ده‌دن، بریتین له:

۱. بینینی سی ره‌ه‌ندی (3D):

واته وینه‌ی سی ره‌ه‌ندی پیشک‌ه‌ش ده‌کات وه‌ک راستی ده‌رده‌که‌ویت، له‌رینگه‌ی چاویلکه‌ی (VR) ده‌ه به‌کاره‌ینهر ده‌توانیت ته‌و ژینگه‌ی خه‌یالییه‌ی که دروستکراوه به ۳۶۰ پله‌ی بینیت، تیکه‌لی ته‌و ژینگه‌یه‌ی ببت به ته‌واوی به ویستی خوی ته‌ماشای هه‌موو گورانکاری و به‌ره‌و‌پیشچوونه‌کان بکات، که له‌و بواره‌دادروستکراون.

۲. هه‌ستکردن: (Haptics)

یارمه‌تی به‌کاره‌ینهر ده‌دات که هه‌ست به ژینگه‌ی خه‌یالییه‌ی که بکات، ده‌توانیت ده‌ستی لیبدات له رینگه‌ی کونترولی تایبه‌ته‌وه.

۳. ده‌نگ: (Audio)

ده‌نگی سی ره‌ه‌ندی یارمه‌تی به‌کاره‌ینهر ده‌دات که هه‌ست به شوینی ده‌نگه‌کان بکات، له‌به‌ر ته‌وه‌ی وینه و ده‌نگ پیکه‌وه کاریگه‌رییان زیاتر ده‌بیت له‌سه‌ر به‌کاره‌ینهر، بۆ نمونه له دروستکردنی Virtual Tour بۆ موزه‌خانه‌یه‌ک یاخود شوینیکی کلتوری و میژوویی ده‌توانریت ده‌نگ بخرتیه‌سه‌ر وینه و فیدویکان به‌کاره‌ینهر زیاتر له‌گه‌ل ژینگه‌ی ده‌دات تیکه‌ل ده‌بیت، هه‌روه‌ها ده‌توانریت چه‌ند زمانی جیاواز زیاد بکرت به‌مه‌ش تیکه‌شتن ئاسان ده‌بیت به‌تایبه‌ت بۆ به‌کاره‌ینهرانی بیانی یاخود ته‌وانه‌ی که له رینگه‌ی لینکه‌وه داخلی شوینه‌که ده‌بن (Richard Hartley & Andrew Zisserman, P328, 2004)

۴. جووله: (Motion Tracking)

ده‌توانریت جووله‌ی به‌کاره‌ینهر به‌شیوه‌یه‌کی راسته‌قینه‌ی شیکار بکات، ته‌مه له رینگه‌ی سینسهره‌کانی جووله‌وه جتبه‌جی ده‌کرت، که پرۆسه‌یه‌که بۆ تومارکردن و شیکردنه‌وه‌ی جووله‌ی ته‌وه‌ره‌کان یان ئامیره‌کان له‌کات و شوینیکی دیاریکراودا. ته‌مه ته‌کنه‌لوژیایه به‌کارده‌هینریت بۆ وه‌رگرتنی زانیارییه‌کان ده‌رباره‌ی شوین، خیرایی، ئاراسته و جووله‌ی ته‌وه‌ره‌کان، دواتر ته‌و زانیاریانه بۆ ئامانجی جیاواز به‌کارده‌هینرین.

(Szeliski, p78, 2010)

۵. کارلیککردن: (Interactivity)

به‌کاره‌ینهر ده‌توانریت له‌گه‌ل ژینگه‌ی خه‌یالییه‌ی که‌دا کاریکات و کاریگه‌ری له‌سه‌ر به‌ره‌مه‌کان دروست بکات، ته‌مه له رینگه‌ی جولاندنی ده‌سته‌کان ده‌بیت، یاخود له‌کومه‌لیک حالته‌دا بۆ نمونه له یارییه‌ی ته‌لکترۆنیه‌کان پیویستی به جووله‌یه بۆ ته‌وه‌ی کارلیککه‌کان زیاتر بیت.

۶. قوولبوونه‌وه: (Immersion)

هه‌ول ده‌دات به‌کاره‌ینهر ته‌واوه‌تی له ژینگه‌یه‌کی خه‌یالیدا قوول بکاته‌وه، به‌جوړیک، که به‌ته‌واوی رۆبچیته‌ ناو ته‌و جیهانه‌ی خه‌یالییه‌وه که دروستکراوه.

۷. راستی زیادکراو: (Augmented Reality - AR)

هه‌ندیک جار راستی گریمانه‌یی له‌گه‌ل ته‌کنه‌لوژیای راستی زیادکراو تیکه‌ل ده‌کرت، توخمه‌ی خه‌یالییه‌ی که له‌سه‌ر واقیعه‌تی راسته‌قینه زیاد ده‌کرتین.

۸. گه‌شه‌پیدان و داهینان: (Development and Innovation)

ته‌کنه‌لوژیایه‌کی به‌ره‌و‌پیشه و به‌خیرایی گه‌شه‌ ده‌کات، داهینانی نوئ له‌م بواره‌دا به‌رده‌وامه و ره‌ه‌نده‌کانی راستی گریمانه‌یی له‌گه‌ل گورانکارییه ته‌کنه‌لوژییه‌کاندا گه‌شه ده‌کهن.

۹. به‌کاره‌ینانی جوړاوجوړ: (Various uses)

له‌چه‌ندین به‌رده‌دا به‌کارده‌هینریت، وه‌ک: یارییه‌کان، پاراستنی شوینه‌کلتوری و میژوویه‌کان، به‌روه‌رده، پزیشکی و پیشه‌سازی.

ته‌وه‌ری سینهم/ راستی گریمانه‌یی و کاریگه‌ری له‌سه‌ر پاراستنی شوینه‌واره میژووی و کلتورییه‌کان له‌نیداره‌ی گه‌رمیان.

جتبه‌جیکردنی راستی گریمانه‌یی له‌سه‌ر شوینه‌واره کلتوری و میژوویه‌کانی گه‌رمیان ده‌توانریت به‌شیوه‌یه‌کی کارا و گونجاو کاریگه‌ری له‌سه‌ر گه‌شه‌پیدان و به‌ره‌و‌پیشچوونی لایه‌نی گه‌شتوگوزاری که له‌پووری بیت،

له‌پاش ته‌وه‌ی، که به‌شیک زوری شوینه‌واره‌کانی گه‌رمیان مه‌ترسی له‌ناوچوونیان له‌سه‌ره به‌هۆکاره‌ی سروشتی و مروییه‌کان، پیویستی به‌پاراستن و پارێزگاریکردن هه‌یه، ته‌مه‌ش ده‌توانریت له رینگه‌ی سود وه‌رگرتن له به‌کاره‌ینانی راستی گریمانه‌یی هه‌یه، له ئیستادا به‌شیک زوری بازاری قه‌یسه‌ری کفری، جوگه‌ی گاوری، شوینه‌واری حه‌وش کوپوو و قه‌لای مه‌حمود پاشا له تازهدی به‌شیک زورییان له‌ناوچوون، له‌م توئینه‌وه‌یه‌دا هه‌ول دراوه له رینگه‌ی دروستکردنی VR راستی گریمانه‌یه‌وه پارێزگاری له‌و شوینانه‌ی بکرت، گه‌ر له‌داها‌توودا پشتگیری ته‌م پرۆژه‌یه بکرت ده‌توانین بۆ هه‌موو شوینه‌واره‌کانی گه‌رمیان ته‌م خزمه‌تگوزارییه‌وه ده‌ستبه‌ر بخرت و به‌کاره‌ینهر له هه‌موو

جیهانه وه ده توان بینهری شوئنه وه کلتوری میژوویه کان بن، له ریگهی چاویلکهی تایبه تی VR هوه بیت یاخود له ریگهی ئه وه به سته رانه وه بیت که دروستی ده کهین له ریگهی موبایل هه کانه وه بینهری شوئنه وه ره کان بن، یان ده توانریت له کاتی روودانی ههر دیاردهیه کی له ناکاو سروشتی دووباره بونیاد بنریته وه بۆ نه وهی داهاتوو ههروهه پاراستنی ناسنامه ی میژوو که لتوری ناوچه که.

بۆ ئهم مه به سته سهردانی موزه خانه ی شارستانی گهرمیان، قه لای شیروانه و بازاری قه یسه ری کۆنی کفریمانکرد پیداو یستیه کانی وینه گرتنمان برد و ده ستمان کرد به وینه گرتنی له ریگهی کامیرای ۳۶۰ پله سهرتا به شی دهره وهی موزه خانه که مان گرت و ههنگاو به ههنگاو له وینه گرتن بهردهوام بوین تا کۆتا به شی موزه خانه که، دواتر بۆ قه لای شیروانه ش به هه مان شیوه به وینه و فیدیوی ۳۶۰ پله تۆمارمکراوه.

له ریگهی بهرنامه ی 3D Vista و ههروهه و یسایتی (کولا)* وه توانیمان وینه کان ئه پلۆد بکهین و ریکیان بخهین، ماوه ی وینه گرتن زیاتر له ۳ کاتمیژری پتویست بوو، ههروهه کاری ئه پلۆد و ریکخستنی وینه کان چهند رۆژیکیان پیچوو تا توانیمان هه مووی به شیوه یه کی گونجاو بخهینه روو.

ئهم راستیه گریمانه یه کی که کردوو مانه ده بیته گه نجینه یه کی باش بۆ نه وه کانی داهاتوو مان ده توان له ریگهی ئه وه به سته رانه وه که دروستمان کردوو سهردانی شوئنه کان بکهین و ته وای به شه کانی شوئنه کان ببین، به تایبه تی ئه وه شوئنه ی که مه ترسی له ناوچوو نیان له سه ره به هۆکاره سروشتی و مرۆیه کان.

له م لینکانه ی خواره وه ده توان بینهری به شه کانی موزه خانه ی شارستانی گهرمیان و به شی دهره وه و ناوه وهی قه لای شیروانه و ههروهه فیدیوی ۳۶۰ پله ی شوئنه کان بن، شوئنه کان جیا ده کهینه وه به پتی به سته ره کان.

خشته ی (۱) شوئنه کان به پتی به سته ره و شوئنه کان جیاکرا وه ته وه

شوئین	به سته ره	ناوی شوئنه کان
که لار	بۆ بینین کرته لیره بکه	راستی گریمانه ی قه لای شیروانه
که لار	بۆ بینین کرته لیره بکه	موزه خانه ی شارستانی گهرمیان ۱
که لار	بۆ بینین کرته بکه	موزه خانه ی شارستانی گهرمیان ۲
که لار	بۆ بینین کرته بکه	فیدیوی ۳۶۰ پله ی قه لای شیروانه
کفری	بۆ بینین کرته بکه	فیدیوی ۳۶۰ پله ی قه یسه ری کفری

چۆنیته ی به کاره یان به وینه روون کرا وه ته وه.

له وینه ی خواره وه چۆنیته ی به کاره یان روون کرا وه ته وه، به سورانی ماوس ده توانریت وینه ی ۳۶۰ پله ببینریت و له سه ره ته خته کلیل له به شی Directional keys په نجه بنریت به up بۆ وینه ی دواتر.



* / کولا: په کۆکه له به ناو بانگترین بهرنامه کانی دروستکردنی راستی گریمانه یی (VR)، له سهرانسهری جیهاندا زیاده ۵۰۰ هزار به کاره یه ی هیه

که هیمای (i) به ده ره که وت ده توانریت کرته ی له سه ره بکرتیت بۆ بینینی زانیاری له سه ره ئه وه په یکه ره.



به کرتنه کردن له سهر نه و ئایکۆنه ده توانریت ته ماشای فیدیوی ۳۶۰ پلهی شوینه که بکریت.



ئایکۆنه کانی کامیتر له وێنه ی خواره وه ئامازهن به بوونی وێنه ی سهر دیواره کان به کوالتی بهرزتر



نامانجه کانی راستی گریمانه یی VR

دروستکردنی کۆپی دیجیتالی به کوالتی بهرزى شوینه کۆنه کان بۆ دنیابوون له مانه وه یان بۆ نه وه کانی داهاتوو، پارسنتیان له فهوتان. ئاسانکاری بۆ ئهو که سانه ی که توانای گهشتنیان نیه بۆ شوینه واره کان به تایبەت ئه وانه ی که که مته ندای جهسته یی یان دارایی سنورداریان هه یه.

باشترکردنی لایه نی گهشتیاری پیشاندانی جوانیه کانی شوینه گهشتیارییه کان، به رده ستخستنی بۆ هه موو که س ئه مه ش واده کات گهشتیار پیشه وه ی سهردانی شوینه که بکات له رێگه ی راستی گریمانه ییه وه شوینه کان ببینی.

ئاسانكارى بۇ خوتىندكاران و توپۇران دەكات بە ئاسانى ئەو شوپىنەنى كە مەبەستىيە بىيىن، ھەروھە لە قوتابخانە و زانكۇكاندا دەكرىت بۇ ئەو وانانەنى كە پەيوەستىن سود لە راستىيە گریمانەيەكان بىيىندرىت.

3. گوگل سترىت فيو (Google Street View)

گوگل سترىت فيو (Google Street view) يە كىنەكە لە خزمەتگوزارىيەكانى كۆمپانىيە گوگل، تەكنۆلۇجىيەكە لە سالى ۲۰۰۷ لەسەر نەخشەي گوگل Google Maps و گوگل ئىرز Google Earth لە ئەمريكا بە دەرکەوت، كارى بەرنامەكە ئەوئەيەكە وئەيە ۳۶۰ پلە ياخود پانۇراما لەسەر شوپىنەكان دابىئىيەت و پيشانى بەكارهينەرانى بدەيت وەك شەقام و ناوچەكان و شوپىنى نىشتەجىبوون و شوپىنى بازىرگىنى و ھتد...

كارى بەرنامەكە ئەوئەيەكە ئەو شوپىنەكە گەرانى بۇ دەكرىت لە گەنيدا وئەيەكەي بە دەرپخت بە شپوئەي ۳۶۰ پلە واتا بە شپوئەي مەيدانى دەتوانى سەردانى شوپىنەكان بکەيت، ئەو شوپىنەكەي وئەيە ۳۶۰ پلەيان لەسەرە لە Google Maps بە شىن دەرەكەون ئەمەش وەك نىشانەيەك بەوئەيەكە ئەو شوپىنە وئەيە ۳۶۰ پلەي لەسەرە.

سالى رابردوو بە ھەماھەنگى لە گەل شارەوانى كەلار تانرا خزمەتگوزارى گوگل سترىت فيو زياد بکەين بۇ شارى كەلار، بەشىكى زورى شوپىنەوا

بەزورى شوپىنەكان لە رىگەي ئەو كامپرانەو دەكرىت كە تاناي وئەيە گرتى ۳۶۰ پلەي ھەيە، كامپراكە لەسەر ئۆتۆمبىل جىگىر دەكرىت و دەتوانرىت لە رىگەي مۆبایلەو كۆنترۆل بکرىت، (<https://www.google.com/streetview/>) تانويمانە خزمەتگوزارى بۇ بەشىك لەم شوپىنەوارانەي خوارەو زياد بکەين:

۱. خزمەتگوزارى گوگل سترىت فيو بۇ ئەو شوپىنەكەي كە كراوئەن (لە ژىر سەقف نىن) بۇ نموونە وەك (قەيسەرى كفىرى، قەلای شپروانە، شوپىنەوارى ھەوش كوروو و ھتد...

ب- جىبەجىكردى و زيادكردى راستى گریمانەي (Virtual Tour) بۇ ئەو شوپىنەكەي كە سەقفى داخراوان ھەيە وەك (ناوئەي قەلای شپروانە، مۇزەخانەي شارستانى گەرميان و ھتد.....)

دەرئەنجام

۱. شوپىنى جوگرافى ئىدارەي گەرميان، ناوچەيەكى گرىنگە بۇ پەرەپىدان و پىشخستى ناوچە شوپىنەوارى و مېژووى و كلتورىيەكان، پاراستىيان لە فەوتان، چونكە خاوەن ژمارەيەكى زۆرە لە شوپىنەوارى مېژووى، شارستانىيەكى خۆي ھەيە، ھەتا ئىستا زۆرەي شوپىنەكانى ماوئەتەو و گرىنگى پىنەدراو،

۲. سەرەراي بوونى ناوچە شوپىنەوارىيەكان لەناوچەكەدا، تائىستا ھىچ كارىكى خزمەتگوزارى و پەرەپىدانى بۇ نەكراو، تاوئەكو سەرنجى خەلكى رابكەشيت.

۳. VR بەرزترىن كارامەي دەخاتەرەو، لە رووى گەشتىارىيەو گەشتىاران پىش گەشتكردى دەتوانن بەشپوئەي راستى گریمانەي شوپىنەكان بىيىن ئەمەش يارمەتى گەشتىار دەدات بە ئاسانى شارەزاي شوپىنەكان بىيىت، ھەروھە لە بوارى پەرەردەدا دەكرىت رووداوە مېژوويەكان بەشپوئەيەكى ورد پيشان بدرىت وردەكارى روداوەكان بخرىتەرەو.

۴. بۇ خاوەن پىداوويستى تايبەت ئەوانەي كە تاناي سەردان و گەرانىيان نى دەتوانن لە رىگەي راستى گریمانەيەو بىنەرى شوپىنەكان بىن و وردەكارى شوپىنەكان بە دەنگ و وئە بخرىتەرەو.

سپاردە

راسپاردەكانى لىكۆلئىنەو، دەبنە بەرچا و روويەيەكى گرىنگ بۇ دەسەلاتى كارگىرى ناوچەكە، لەبەرئەوئەي چارە سەرى پىويستيان بۇ كىشە و گرىفەكانى دۆخى پەرەپىدانى كەرتى گەشتىارى كەلەپورى لە ناوچەي توپىنەوئەكە لە ھەگبەدايە گرىنگىرىنيان برىتىن لە:

۱. دارىشتەوئەي سىياسەتتىكى دوور مەودا بۇ كەرتى گەشتىارى و گەشتىارى كەلەپورى لەئىدارەكەدا، بەجۆرىك لە گەل بەھا كۆمەلەيەتى و نەتەوئەي و ئابورىيەكاندا بگونجيت.

۲. ئاسانكارى بکرىت لەلایەن حكومەتەو، بەمەبەستى بەكارهينانى تەكنۆلۇجىيە نوئ بۇ وەبەرھىتان و پەرەپىدانى گەشت و گوزار و گەشتوگوزارى كەلەپورى.

۳. گرىنگى دان بەناوچە گەشتىارىيەكەلەپورىيەكان بەتايبەت چونكە ئەم شوپىنەوارانە ناسنامەي نەتەوئەيە لە رىگەي دابىنكردى خزمەتگوزارىيە سەرەتاي و پىويستىيەكان لەو ناوچانە.

۴. گرىنگى دان بە لىكۆلئىنەو بە رۆل و خستەرووى گرىنگى راستى گریمانەي لەبوارەكانى پەرەپىدانى گەشت و گوزارى و بەبازارى كرىدى ئەم كەرتە لەم رىگەيەو.

لیستی سه‌چاوه‌کان سه‌چاوه کوردییەکان /

١. کتیب:

١. سهیل خورشید، میژووی ناوچه‌ی کفری له کۆنه‌وه تا ١٩٥٨، چاپخانه‌ی داد، چاپی یه‌که‌م، ٢٠١٣.

٢. گۆفار:

١. محمد علی شوێنه‌وار، یادى که‌لار، ب‌لاوکراوه‌یه‌کی تایبه‌ته به‌سائیدای به‌قه‌زابوونی که‌لار، ٢٠٢٢، ژماره‌٦.

٣. تیز و ماسته‌نامه‌کان:

١. ئەژین که‌ریم محمد، هه‌سه‌نگاندنی خزمه‌تگوزارییه‌ی خۆشگوزه‌رانییه‌کان له‌شاری که‌لار، لیکۆلینه‌وه‌یه‌ک له‌جوگرافیای گه‌شتوگوزار، پێشکه‌شی ئەنجومه‌نی

کۆلیجی زانسته‌ مرفاهیه‌تییه‌کانی زانکۆی سلیمانی ک‌ردووه، وه‌ک به‌شیک له‌پیداویستییه‌کانی به‌ده‌سته‌پێنانی بروانه‌یه‌ی ماسته‌ر، له‌زانستی جوگرافیا، ٢٠٢٢.

٢. خالد ولي علي، المقومات السياحية في منطقة گرميان وآفاقها المستقبلية دراسة في الجغرافيا السياحة، الي مجلس كلية العلوم الإنسانية و الرياضة في جامعة گرميان، وهي جزء من متطلبات نيل درجة ماجستير آداب في جغرافيا، ٢٠١٤.

٤. داتا و ب‌لاوکراوه حکومییه‌کان:

١. حکومه‌تی هه‌رێمی کوردستان، وه‌زاره‌تی شاره‌وانی گه‌شت وگوزار ده‌سته‌ی گه‌شتوگوزاری هه‌رێم، به‌رئوه‌به‌رایه‌تی گشتی گه‌شت وگوزاری گه‌رمیان، ٢٠٢٢.

٢. حکومه‌تی هه‌رێمی کوردستان، به‌رئوه‌به‌رایه‌تی گشتی گه‌شت وگوزاری گه‌رمیان، ٢٠٢٢.

٥. کاری مه‌یدانی توێژه‌ران:

سه‌ردانیکردنی توێژه‌ران ب‌و شوێنه‌واره‌ میژووی و که‌لتورییه‌کانی ئیداره‌ی گه‌رمیان، به‌مه‌به‌ستی تۆمارکردنی وینه و فیدیۆی شوێنه‌کان.

سه‌چاوه‌ عه‌ره‌بییه‌کان /

١. حکومه‌ أقليم کوردستان، العراق، وزارة البلديات والسياسة العامة للسياحة، دليل أقليم کوردستان السیاحي، س، ٢٠١٢، ص ١٣٥.

٢. حکومه‌ أقليم کوردستان، العراق، وزارة البلديات والسياسة العامة للسياحة، المديرية العامة للآثار في گرميان، دليل آثار گرميان ٢٠١٣.

٣. حکومه‌ أقليم کوردستان، العراق، وزارة البلديات والسياسة العامة للسياحة، الخطة الاستراتيجية للسياحة في أقليم کوردستان ملحق (١-أ)، مشاريع التطوير السیاحي في منطقة گرميان، ٢٠١٣.

سه‌چاوه‌ نینگلیزییه‌کان /

1. LaValle S, M. (2020) Virtual Reality, Cambridge University Press. Available online at <http://lavallo.pl/vr/>

2. W. W. Norton & Company, on Demand. 2018. What Virtual Reality Is, How It Works, and What It Can Do.

3. Richard Szeliski. 2010. Computer Vision: Algorithms and Application.

4. Hartly, R & Zisserman, A. (2004). Multiple View Geometry in Computer Vision» Richard Hartley & Andrew Zisserman Second edition.

5. Internet Source A. Available at :<https://ieeexplore.ieee.org/document/1310101>, accessed on (22/3/2025)

6. Internet source B. Available online at: (<https://www.google.com/streetview/>).accessed on (16 /3/ 2025)

7. Internet source C. Available online at: <https://artsandculture.google.com/experiment/talking-tours/8AGlfzgsYmBeIa> accessed on (26 /3/ 2025)

8. Internet source C. Available online at:

<https://www.historyofkurd.com/2019/04/24> accessed on (28 /3/ 2025)



Available online at <http://aran.garmian.edu.krd>



Aran Journal for Language and Humanities

<https://doi.org/10.24271/ARN.025-01-01-SC-2>

The Role of Virtual Reality (VR) Technology in Reviving Historical and Cultural Sites in Garmian

Diyar Bakir Wahab ², Bnar Hassan Muhammad ¹

1 -Department of Geography, College of Education, Garmian University, Kurdistan Region – Iraq

2-Independent researcher

Article Info		Abstract
Received	April 2025	The presence of historical and cultural sites in any region plays a significant role in defining and identifying that region in terms of emergence, development, and historical backgrounds. Culture and heritage are important gateways for introducing the region to its surroundings. Garmian region, like any other area, possesses numerous valuable historical and cultural sites. Considering that these historical sites face threats from natural dangers, human activities, and environmental degradation, VR technology offers a comprehensive solution for preserving historical and cultural sites. At the same time, this technique allows these places to be viewed in 360-degree imagery from anywhere in the world. In addition to being inaccessible because of political unrest and occasionally isolated locations, many of these sites have deteriorated and been destroyed as a result of human activity, car traffic, environmental and natural causes, and tourist visits. Therefore, this study aims to use Virtual Reality technology to create 3D simulated environments that allow users to virtually explore these sites in a way that closely resembles reality, as perceived through the user's senses. The results of this technical study, which relies on the development of a comprehensive VR platform and the enhancement of Google Street View services specifically for preserving and elevating ancient historical sites, bring several positive outcomes, the most important of which are: 1. Building a digital repository for future generations that contains three-dimensional representations of historical and cultural sites. 2. Introducing virtual reality technology that makes it simple for people all over the world to explore sites in 360 degrees and makes the experience more undersandable.
Accepted	May 2025	
Published:	August 2025	
Keywords		
Virtual Reality (VR) Technology, Historical and Cultural Sites		
Corresponding Author		
bnar.hesen@garmian.edu.krd diyarberluti@gmail.com		